Ingénieur(e) d'études en Ingénierie Logicielle

Faculté des Sciences /UFR des Sciences fondamentales et Biomédicales

Cadre de l'offre d'emploi
Catégorie A, BAP E, Corps IGE

Emploi-type REFERENS
REF E2C45

Localisation du poste :
45 rue des saints pères
75006 Paris

REJOINDRE UNIVERSITÉ DE PARIS

Issue du rapprochement des Universités Paris Descartes et Paris Diderot et intégrant l'Institut de physique du globe de Paris, cette nouvelle université propose pour la première fois sur le territoire parisien, une offre de formation pluridisciplinaire des plus complètes et des plus ambitieuses en recherche, tout en ayant un fort rayonnement international.

Présente sur plus de 20 sites, dont 11 à Paris, 7 en Ile de France, et 3 en outre-mer, Université de Paris vous attend avec plus de 200 métiers et de vastes perspectives de parcours professionnels. En tant qu'employeur responsable, elle s'engage à favoriser la qualité de vie au travail, l'inclusion professionnelle et l'innovation individuelle et collective.

RÉSUMÉ DU POSTE

Vous êtes le garant de l'intégrité du système d'information. Vous travaillez au plus près de l'administration, des enseignants et des chercheurs de l'UFR et répondez à leurs problématiques en concevant, développant et déployant des solutions adaptées.

PRÉSENTATION DE LA DIRECTION/STRUCTURE D'ACCUEIL DU POSTE

MISSIONS ET ACTIVITÉS

Missions du poste

Participer aux différentes phases du cycle de vie des logiciels : analyse, développement, intégration, déploiement dans le respect du cahier des charges, des normes et des règles de sécurité ; assumer des responsabilités de gestion de projet pour la ou les phases de prises en charge.

Activités principales

- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre)
- Modéliser, concevoir et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle
- Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles
- Animer et encadrer une équipe

- Assurer l'interface avec les partenaires graphiques et techniques
- Développement
- Développer et tester les objets et composants livrés
- Mettre en œuvre les logiciels de gestion de bases de données, en assurer l'adaptation, l'administration et la maintenance
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Proposer des évolutions applicatives (fonctionnelles ou techniques)
- Concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels en regard des exigences et des spécifications fonctionnelles et suivant une stratégie de tests définie. Concevoir et intégrer une interface utilisateur à partir de matériel graphique
- Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions
- Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs
- Administrer, maintenir et faire évoluer les applications tout au long de leur cycle de vie.
- Assurer la veille technologique

Encadrement

OUI

Conduite de projet

OUI

PROFIL RECHERCHÉ

Compétences et aptitudes professionnelles requises

Connaissances :

- Méthodologie de conduite de projet
- Méthodes d'analyse et de conception
- Méthodes de mise en production
- Protocoles de communication
- Langages de programmation du SI (PHP, Javascript, CSS, SQL, JSON)
- Framework (Front-end et Back-end PHP / Javascript / CSS)
- Maîtrise des fondamentaux de l'accessibilité
- Maîtrise des fondamentaux de l'ergonomie des IHM
- Gestion de la chaine graphique
- Connaissance de l'environnement d'exercice et des Applications métiers (connaissance approfondie)
- Déployer et Administrer les solutions de virtualisation du système d'information (PROXMOX)
- Connaissance de l'environnement d'exercice de sa fonction (LAMP)
- Administration courante et maintenance préventive des systèmes LINUX

- Anglais technique
- Utilisation courante de la ligne commande Linux
- Administrer un système de base de données (maîtrise)

Savoir-faire :

- Savoir analyser les besoins utilisateurs
- Être force de proposition dans l'accompagnement de l'utilisateur
- Savoir gérer un projet
- Maitriser les fondamentaux du développement d'applications
- Se montrer créatif et imaginatif

Savoir-être :

- Travailler en équipe
- Communiquer et faire preuve de pédagogie
- Sens de la confidentialité
- Rigueur / Fiabilité/ Réactivité
- Avoir un bon relationnel
- Capacité de prospective
- Forte appétence pour l'informatique et l'apprentissage de nouveaux langages et systèmes

Outils spécifiques à l'activité

- Utiliser les logiciels spécifiques à l'activité
- Maitrise pack office