Psychologie



UNIVERSITÉ PARIS DESCARTES

Formation Continue

Diplôme d'Université

Réalité virtuelle et domaines de la psychologie (RV-PSY)



Responsable de formation

Pr Pascale Piolino

Calendrier

Février à octobre

Durée

4 journées consécutives
pour chacun des 3 modules
d'enseignement

Lieu de formation

Université Paris Descartes
Institut de Psychologie
71, avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt

Tarifs*

Avec ou sans prise en charge :	2 600 €
Étudiant :	1 300 €
+ Frais de dossier :	300 €

** sous réserve de modifications*

Code formation : SU221

Objectifs

- Offrir un enseignement général sur les applications de la réalité virtuelle aux différents domaines de la psychologie, traité par des spécialistes experts du domaine, qui s'appuie sur des cours magistraux et des ateliers de découverte
- Proposer une formation pratique au logiciel de création RV sous UNITY (logiciel en accès libre) pour construire et utiliser des environnements virtuels à des fins de recherche, de formation ou de clinique
- Explorer une question précise par l'élaboration d'un travail personnel sous la forme d'un mini mémoire de 10 pages incluant le cadre théorique et la justification scientifique de la conception d'un programme en RV réalisé sous UNITY 3D
- Être autonome dans l'utilisation de la technique de réalité virtuelle UNITY 3D
- Concevoir des outils en réalité virtuelle
- Connaître les risques méthodologiques et éthiques de la RV

Public et prérequis

- Étudiants en psychologie, orthophonie, ergothérapie, et médecine
- Psychologues, neurologues, psychiatres
- Toute personne motivée sur avis du directeur du diplôme

Organisation

4 journées consécutives pour chacun des trois modules d'enseignement

Équipe pédagogique

T. Alexopoulous, MC, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
A. Gaston Bellegarde, IE, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
M. Cassotti, PU, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
C. Flahault, MC, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
V. La Corte, MC, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
T. Lubart, PU, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
S. Missonnier, PU, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
J. Nelson, MC, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
E. Orriols, IE, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
A. Paljic, DR, Mines-Paris Tech
P. Piolino, PU, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
P. Senot, MC, Institut de Psychologie Université Paris Descartes
I. Varescon, PU Institut de Psychologie Université Paris Descartes
X. Vlachopoulou, MC, Institut de Psychologie Université Paris Descartes

Compétences acquises

- Une bonne connaissance des applications fondamentales et appliquées de la Réalité Virtuelle en psychologie
- Une autonomie dans l'utilisation de la technique de RV UNITY 3D
- Savoir concevoir des outils en réalité virtuelle
- Connaître les risques méthodologiques et éthiques de la RV

www.scfc.parisdescartes.fr

Contact

pascale.piolino@parisdescartes.fr
rv.psy.institutdepsychologie@gmail.com

Programme

Module 1 : Formation théorique et atelier découverte

- 25 h Cours magistraux et 3 h TD de type ateliers découvertes (présentation et immersion dans des environnements virtuels illustrant des applications Réalité Virtuelle (RV) dans les différents domaines de la psychologie)
- Introduction au DU et objectifs généraux de la RV
- Introduction aux propriétés fondamentales de la RV
- RV et Psycho-ergonomie
- RV et domaines d'applications cliniques
- RV et questions éthiques
- RV et psychologie Clinique
- RV et psychopathologie
- RV et psychologie sociale
- RV, psychologie cognitive et mémoire
- RV, neuropsychologie et prise en charge
- RV, psychologie cognitive et perception/action
- RV et psycho différentielle-créativité
- RV et éducation/formation
- Ateliers de découverte et d'immersion RV

Module 2 : Formation pratique UNITY niveau débutant

- 3 h CM et 21 h TD sous forme d'atelier de création d'environnements 3D
- Présentation et initiation théorique à UNITY
- Initiation à la conceptions d'outils en RV
- ATELIER UNITY : conception d'environnements, d'objets et d'avatars, navigation et animation, création d'un exécutable

Module 3 : Formation pratique UNITY niveau avancé

- 3 h CM et 21 h TD sous forme d'atelier de création d'environnements 3D
- Suivi des travaux personnels en cours
- ATELIER UNITY : conception d'environnements complexes, animations et scénarios, interactions avec les environnements, objets et avatars
- Validation des connaissances (examen écrit + travail personnel)

Modalités d'évaluation

- Assiduité aux cours
- Obtenir une note au moins égale à 10/20 à chacun des modules

Modalités d'inscription

Inscription depuis le portail **www.scfc.parisdescartes.fr**, domaine de formation « **Psychologie** », à partir de la fiche de formation « **DU Réalité virtuelle et domaines de la psychologie** », onglet « **Admissions et inscriptions** »

Les plus

- Première formation théorique et pratique de réalité virtuelle en France entièrement dédiée aux étudiants et professionnels intéressés par les applications de la RV à la psychologie dans toute sa diversité (clinique, cognitive, sociale, travail, psychopathologie, neuropsychologie, gérontologie, développement)
- Formation unique en France qui propose d'embrasser en un temps court les fondements théoriques et appliqués de la RV aux différents domaines de la psychologie et une formation pratique au logiciel de création RV sous UNITY avec un niveau d'initiation et un niveau avancé