DIPLÔME UNIVERSITAIRE
REALITE VIRTUELLE ET DOMAINES DE LA PSYCHOLOGIE

Année universitaire
2019/2020

Responsable pédagogique : **Pascale PIOLINO**
pascale.piolino@parisdescartes.fr

Coordinateur pédagogique : **Alexandre Gaston-Bellegarde**
alexandre.gaston-bellegarde@parisdescartes.fr

Intervenants permanents : Alexandre GASTON-BELLEGARDE, Eric ORRIOLS, Pascale PIOLINO.

Noms des Intervenants :

Matthieu Cassotti (PU), Alexandre Gaston-Bellegarde (IE), Marie-Pierre Fayant (MC), Cécile Flahault (MC), Valentina La Corte (MC) Todd Lubart (PU), Sylvain Missonnier (PU), Philippe Cabon (MC), Eric Orriols (IE), Alexis Paljic (DR Mines Paris-Tech), Pascale Piolino (PU), Patrice Senot (MC), Serge Tisseron (PU Université Paris Diderot), Isabelle Varescon (PU), Xanthie Vlachopoulou (MC).

Objectifs :
• Offrir un enseignement général sur les applications de la réalité virtuelle aux différents domaines de la psychologie, traité par des spécialistes experts du domaine, qui s'appuie sur des cours magistraux et des ateliers de découverte ;
• Connaître les risques méthodologiques et éthiques de la réalité virtuelle (RV) ;
• Présentation d'applications en réalité virtuelle
• Proposer une formation pratique au logiciel unity 3D afin de créer des environnements virtuels: Composer une scène et animer des objets, contrôler les interactions, gérer la lumière et les sons.
- initiation au langage c # afin de pouvoir interagir avec Unity 3D.
- formation au logiciel Mixamo Fuse afin de créer des personnages 3D et les animer.
- utilisation du logiciel SketchUp pour importer des modèles 3D

• Travail personnel de construction d'un environnement virtuel pour répondre à une question de recherche, de formation ou clinique. *Ce travail est accompagné dans le cadre du DU mais il nécessite aussi un travail personnel régulier en dehors des sessions de cours.*

Prérequis : Bac + 3 minimum, connaissances de bases des logiciels informatiques.

Public visé : Etudiants en psychologie, en sciences, en santé ainsi que psychologue, neurologue, psychiatre et toute personne motivée sur avis du directeur du diplôme.

Modalités pratiques:

- **Volume horaire :** Trois sessions de quatre jours consécutifs (session 1 en février, session 2 en Avril et session 3 en mai) soit **76 heures.**

- **Volume horaire stage :** Néant

- **Modalité de contrôle des connaissances et compétences :** Assiduité + un examen final sur les cours théoriques et la formation pratique + projet personnel (construction d'un environnement virtuel avec Unity 3D accompagné d'une présentation écrite du projet).

Demande de renseignements :

D'ordre pédagogique : S'adresser à Valentine SIBILLE,
responsable du bureau de la formation continue à l'Institut de Psychologie :

Par email :	inscription.dudiu.psycho@scfc.parisdescartes.fr
Par téléphone :	01 76 53 30 12
	Bureau 1032
Sur place, uniquement sur rendez-vous :	71 avenue Edouard Vaillant,
	92100 BOULOGNE-BILLANCOURT

D'ordre administratif : S'adresser au Service Commun de Formation Continue (SCFC) :

Par email :	inscription.dudiu.psycho@scfc.parisdescartes.fr
Par téléphone :	01 76 53 46 30
Sur place, uniquement sur rendez-vous :	9h30 à 12h et de 14h à 16h
	SCFC – étage 8
	45, rue des Saints Pères, 75006 Paris

SESSION 1
Février 2020 - 26 Heures
Formation théorique, atelier découverte et démonstrations

Mardi 4 février 2020	
Introduction au DU	
9h - 10h	**P. PIOLINO**
Propriétés fondamentales de la réalité virtuelle	
10h - 12h	**A. PALJIC**
Panorama des applications en Psychologie	
13h30 - 15h30	**P. PIOLINO**
Atelier découverte & démonstrations réalité virtuelle	
15h30 - 17h30	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
Mercredi 5 février 2020	
Cyberpsychologie et psychologie clinique	
9h - 12h	**S. MISSONNIER & X. VLACHOPOULOU**
Psychologie différentielle et créativité	
13h30 - 15h30	**T. LUBART**
Psychologie sociale	
15h30 - 17h30	**M-P. FAYANT**
Jeudi 6 février 2020	
Psychopathologie	
9h - 11h	**I. VARESCON & C. FLAHAULT**
Réalité virtuelle & Ethique	
11h - 12h	**P. PIOLINO**
Psychologie cognitive et perception/action	
13h30 - 15h30	**P. SENOT**
Psycho-ergonomie	
15h30 - 17h30	**P. CABON**
Vendredi 7 février 2020	
Atelier : Découverte d'Unity 3D (le site, les ressources, l'Asset store)	
9h - 12h	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
Psychologie cognitive et neuropsychologie	
13h30 - 15h30	**P. PIOLINO**
Conclusion Module 1	
15h30 - 16h30	**P. PIOLINO, A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

Les dates des intervenants proposés sont susceptibles d'être modifiées.

SESSION 2
Avril 2020 - 26 heures
Formation théorique et Formation pratique Unity 3D

Un travail régulier et autonome dans l'utilisation du logiciel Unity 3D est nécessaire afin de rendre un environnement virtuel.

Mardi 31 mars 2020

Cyberpsychologie et Ethique
9h - 12h — **S. TISSERON**

ATELIER UNITY : Introduction et principes d'un univers 3D & Interface de création & Asset Store
13h30 - 17h30 — **P. PIOLINO, A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

Mercredi 1er avril 2020

Initiation à la conception d'outils en réalité virtuelle
9h - 10h30 — **P. PIOLINO**

Réalité virtuelle & Thérapie Cognitivo-Comportementale
10h30 - 12h — **A. GASTON-BELLEGARDE**

ATELIER UNITY : Utilisation de l'outil de création d'environnements & textures
13h30 - 17h30 — **A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

Jeudi 2 avril 2020

Réalité virtuelle & Education
9h - 10h30 — **M. CASSOTTI**

Réalité virtuelle & Formation à l'Entretien
10h30 - 12h — **A. GASTON-BELLEGARDE**

ATELIER UNITY : Gestion des sons et de la lumière & prefab
13h30 - 17h30 — **A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

Vendredi 3 avril 2020

ATELIER UNITY : Interaction avec le Player & création d'avatar
9h - 12h — **A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

Réalité virtuelle & remédiation cognitive en neuropsychologie
13h30 - 15h30 — **P. PIOLINO, V. LACORTE**

Conclusion Module 2
15h30 - 16h30 — **P. PIOLINO, A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

Les dates des intervenants proposés sont susceptibles d'être modifiées.

SESSION 3
Mai 2020 - 24 heures
Formation pratique Unity 3D

Un travail régulier et autonome dans l'utilisation du logiciel Unity 3D est nécessaire afin de rendre un environnement virtuel.

Mardi 26 mai 2020	
Suivi de la conception d'outils en Réalité virtuelle	
9h - 12h	**P. PIOLINO**
ATELIER UNITY : Animation et importation d'avatar	
13h30 - 17h30	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
Mercredi 27 mai 2020	
ATELIER UNITY : Script I	
9h - 12h	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
ATELIER UNITY : Importation d'un modèle 3D de Sketchup	
13h30 - 17h30	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
Jeudi 28 mai 2020	
ATELIER UNITY : Script II	
9h - 12h	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
ATELIER UNITY : Déplacements et interaction en réalité virtuelle	
13h30 - 17h30	**A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
Vendredi 29 mai 2020	
EXAMEN ECRIT	
9h - 10h	**P. PIOLINO**
ATELIER UNITY : Build & Paramétrage	
10h - 13h	**P. PIOLINO, A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**
Conclusion Module 3	
14h - 15h	**P. PIOLINO, A. GASTON-BELLEGARDE & E. ORRIOLS**

EXAMEN ECRIT THEORIQUE FIN MODULE 3

Le vendredi 29 mai, de 9h à 10h *Plateforme RV-PSY*

EXAMEN PRATIQUE
Construction d'un environnement virtuel avec UNITY 3D

Date de remise le 15 septembre 2020

Les dates des intervenants proposés sont susceptibles d'être modifiées.